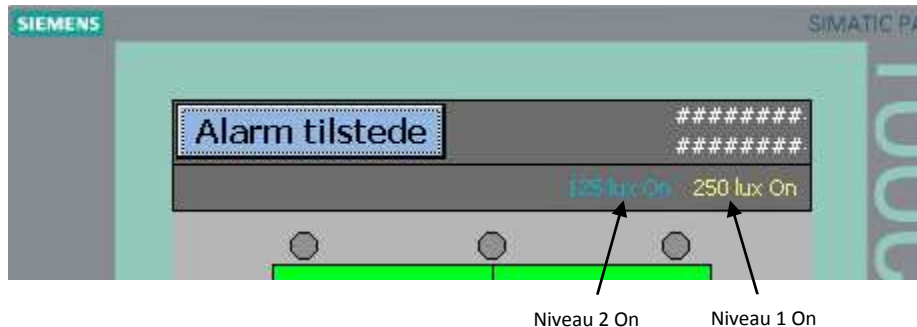


Betjeningsvejledning for banelys og måltavle

(LYSET ER ALTID TÆNDT 10 MIN. MERE END DE ANFØRTE TIDER)

Generelt Banelys:

Anlægget er forsynet med to lysmålere som måler det generelle lysniveau.



- Banelyset kan først tændes når det generelle lysniveau er lavere end niveau 1
- Er det generelle lysniveau under niveau 1, kan banelyset tændes, og anlægget vil oplyse banen med et lysniveau på 125 LUX. Falder det generelle lysniveau yderligere til under niveau 2, skifter anlægget automatisk til at oplyse banen med et lysniveau på 250 LUX
- Er det generelle lysniveau under niveau 2, kan banelyset tændes, og anlægget vil oplyse banen med et lysniveau på 250 LUX. Stiger det generelle lysniveau over niveau 2, skifter anlægget automatisk til at oplyse banen med et lysniveau på 125 LUX
- Stiger det generelle lysniveau til over niveau 1 slukker anlægget automatisk.
- Anlægget kan først tændes, når det har været slukket i ca. 5 minutter.

Banelyset kan udelukkende tændes tidsbegrænset, det slukker automatisk efter en forudbestemt tid

- Træningstiden er 1½ time (+ automatik 10 min.)
- Kamptiden er 2 timer

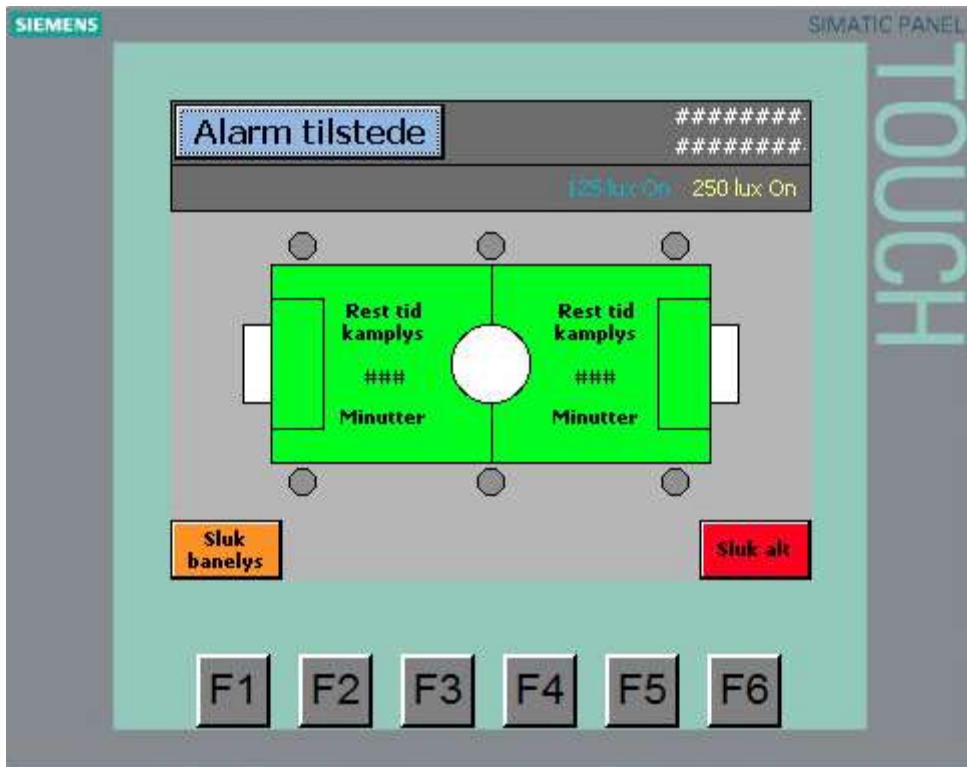
Banelyset kan tændes i, enten venstre halvdel, højre halvdel eller begge halvdele (hel bane)

Anvend altid venstre halvdel for foretrukne, hvis der kun er lejet en halv bane. Dette betyder, at vi mindst muligt genere naboerne med det kraftige lys.

Generelt Måltavle

Måltavlen er forsynet med en fjernbetjening hvorfra målscoren kan ændres når måltavlen er tændt

Træning i 1½ time:



F1

-Tryk på knappen **F1** for at vælge 1½ times træningslys

-Tryk efterfølgende på venstre banehalvdel for at aktivere lyset på denne ene halvdel.

-Tryk på højre banehalvdel for at aktivere lyset på denne halvdel også.

-Vær opmærksom på at lyset først tænder når det generelle lydniveau er lavere end niveau 1 (250 lux On)

-Resttiden vises midt på bane, lyset slukker automatisk når tiden er udløbet.

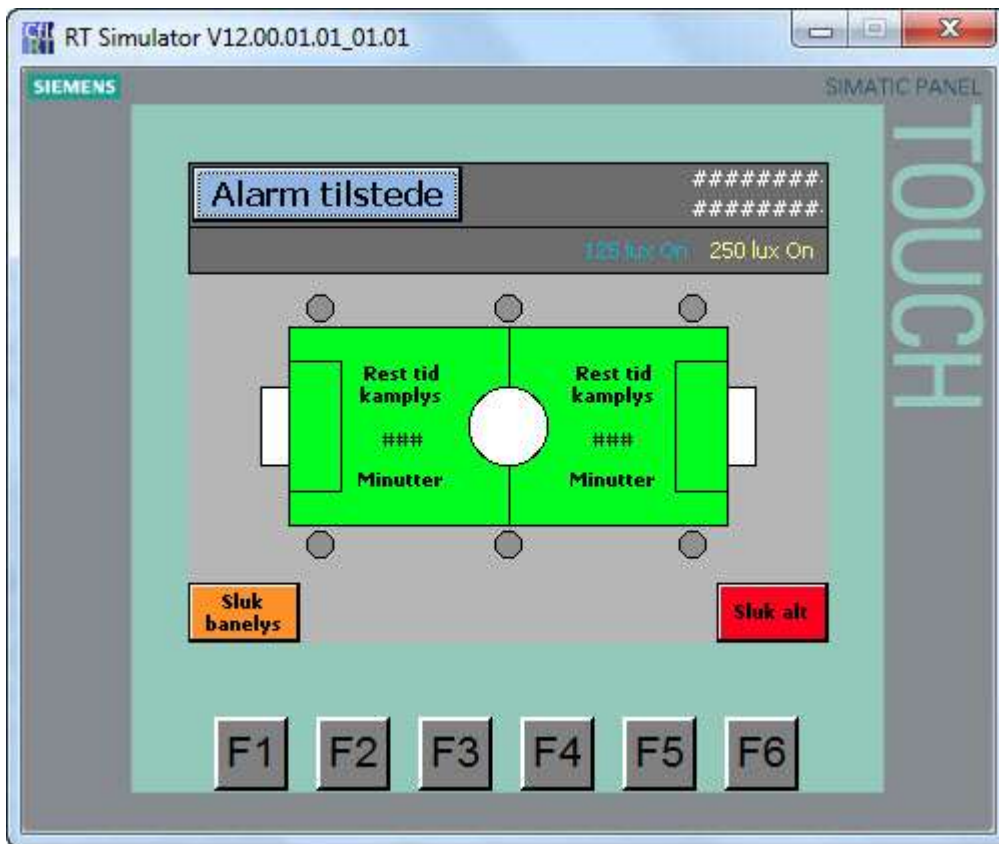
-Tiden kan forlænges ved tryk på banehalvdelen

Anvend altid venstre halvdel for foretrukne, hvis der kun er lejet en halv bane. Dette betyder, at vi mindst muligt genere naboerne med det kraftige lys.

-'Sluk banelys' slukker banelyset

-'Sluk alt' slukker banelys og måltavle

Kamplys i 2 timer:



- Tryk på knappen **F5** for at for at vælge kamplys 2 timer.
 - Tryk på venstre banehalvdel for at aktivere lyset på denne ene halvdel.
 - Tryk på højre banehalvdel for at aktivere lyset på denne ene halvdel.
 - Vær opmærksom på at lyset først tænder når det generelle lydniveau er lavere end niveau 1 (250 lux On)
 - Resttiden vises midt på bane, lyset slukker automatisk når tiden er udløbet.
 - Tiden kan forlænges ved tryk på banehalvdelen
- Anvend altid venstre halvdel for foretrukne, hvis der kun er lejet en halv bane. Dette betyder, at vi mindst muligt genere naboerne med det kraftige lys.**
- 'Sluk banelys' slukker banelyset
 - 'Sluk alt' slukker banelys og måltavle

Måltavle:



-Tryk på knappen **F2** for at aktivere måltavlen, måltavlen er aktiv i 2 timer.

-Tryk på knappen 'Tænd Måltavle' for at tænde måltavlen.

-Tryk på knappen 'Sluk Måltavle' for at slukke måltavlen.

-Resttiden vises på skærmen, måltavlen slukker automatisk når tiden er udløbet.

-Tiden kan forlænges ved tryk på knappen F2

Ændring af info på måltavlen (målscore osv.) sker ved anvendelse af fjernbetjening for måltavle. (Se manual for måltavle for mere info)

HUSK at lægge fjernbetjeningen på plads, over føleren i bunde af skabet efter brug.